



Praktikum im Event-Management

Das Passauer Pfingst Open Air ist das größte mehrtägige Musikfestival seiner Art zwischen Nürnberg und Wien, München und Prag mit internationalen Vertretern von Rock bis Ska, von Jazz bis HipHop und von Reggae bis Weltmusik. Das 29. Pfingst Open Air findet von 21.-23. Mai 2010 am Hauzenberger Festplatz statt. Erwartet werden ca. 10 000 Besucher aus Deutschland, Österreich, Tschechien ...

Der Verein für Musikbegegnungen e.V. ist der Veranstalter des Festivals. Über 400 mitwirkende Helfer sind jedes Jahr an der Organisation und Durchführung beteiligt.

Wir suchen zwei PraktikantInnen, die Lust haben, das Projekt mit verantwortungsvollen Aufgaben von A-Z mitzugestalten:

2 VollzeitpraktikantInnen (4 Monate) von ca. 15. Februar bis 11. Juni 2010, 40 Wochenstunden, flexible Arbeitszeiten

Die Aufgaben:

- * Mitarbeit im Organisationsteam
- * Einbindung in die allgemeinen Organisationsaufgaben
- * Einblick in alle für die Organisation eines Open Airs wichtigen Bereiche
- * Umfangreiche Recherchetätigkeiten
- * Unterstützung des Organisationsteams bei Auf- und Abbau sowie während des Festivals vor Ort
- * Mitarbeit bei der Gestaltung des kulturellen Programms
- * Bearbeitung eines eigenständigen Projektteils

Der/die Praktikant/in sollte neben Eigeninitiative und hohem Engagement folgende Kenntnisse und Eigenschaften mitbringen:

- * Spaß an der Arbeit im Team
- * Selbstständige Arbeitsweise
- * Organisationstalent
- * Geübter Umgang mit MS Office und dem Internet
- * Englischkenntnisse, weitere Sprachkenntnisse (Tschechisch, Spanisch o.ä.) von Vorteil

Das Praktikum ist nicht vergütet. Während der Auf- und Abbauzeit sowie am Festival ist die Verpflegung inklusive.

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung mit den üblichen Unterlagen gerne als Email schnellstmöglich an:

Musikbegegnungen e.V.
Katharina Kasipovic-Rauecker
Unterer Sand 7
94032 Passau
kathi@pfingstopenair.de
Tel.: 0851/2302056

Nähere Informationen zu uns und unserer Veranstaltung findest Du unter www.pfingstopenair.de